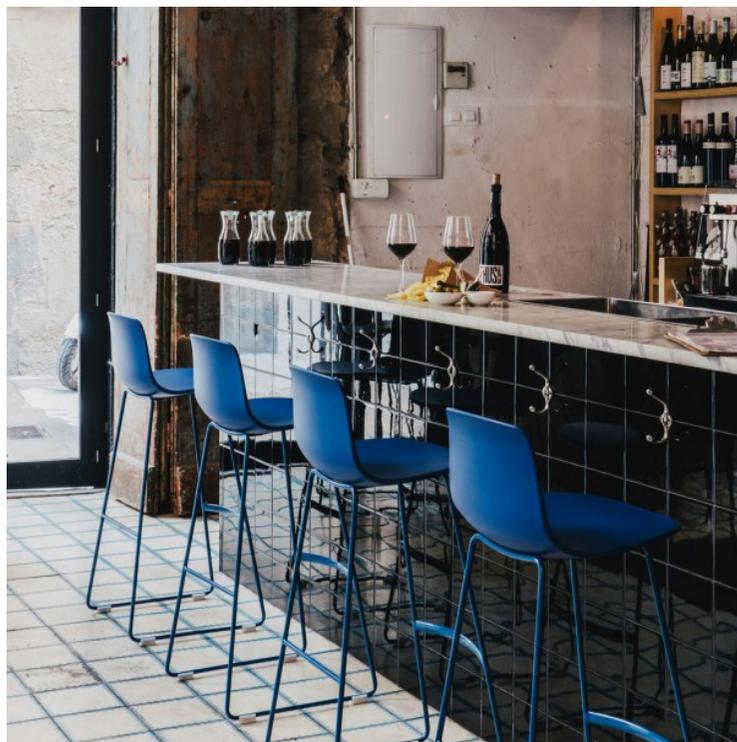


LOTTUS STOOL

enea

Por Lievore Alther Molina



El taburete Lottus cuenta con una base giratoria que puede ser cromada o bien lacada en una amplia gama de colores. También está disponible con base de patín o en pedestal.

Estructuras

- Tubo redondo de $\varnothing 16 \times 2 \text{ mm}$ y $\varnothing 14 \times 2 \text{ mm}$ y tubo elíptico de $32 \times 18 \times 2 \text{ mm}$., de acero laminado en frío.
- Brazos y soportes de aluminio inyectado L-2630 UNE 38-263.
- Soldadura semiautomática en robot de arco con aporte de hilo de acero controlado con gas.

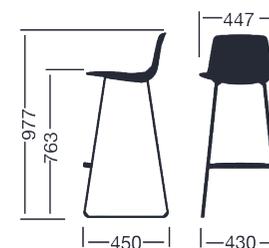
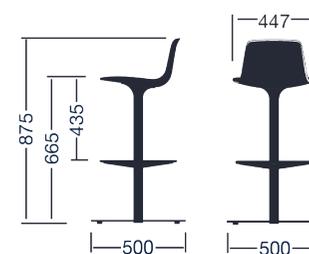
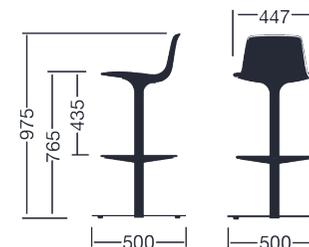
Certificados

UNE-EN 15373:2007
Publico Severo 3.

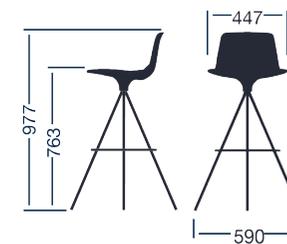
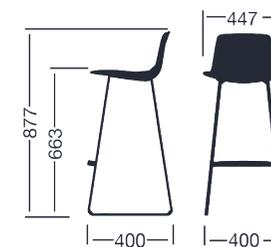
Acabados

- Estructura lacada o cromada (con reposapiés en lacado, cromado o acero inoxidable).
- Carcasa en polipropileno o tapicería.
- Asiento en PP o tapizado.

Medidas



Medidas



Accesorios



Tacos
filtro

— Aro Inox en estructura patín

Estructura

Lacado



b (RAL 9016) White
n (RAL 9005) Jet Black
W (RAL 5005) Blue
E (RAL 9016) May Green



y (RAL 1023) Yellow
O (RAL 2010) Signal Orange
R (RAL 3002) Carmine Red
Z (RAL 7032) Pebble Grey



7 (RAL 9006) Bright Aluminium
9 (RAL 9016) White
3 (RAL 9005) Jet Black
G (RAL 7016) Anthracite Grey

Cromado



4 Cromado

Carcasa/asiento

Polipropileno



505 (RAL 5005) Violet
014 (RAL 6017) May Green
019 (RAL 1023) Yellow
013 (RAL 2010) Signal Orange



409 (RAL 3002) Carmine Red
015 (RAL 7032) Pebble Grey
017 (RAL 7004) Signal Grey
414 (RAL 7016) Anthracite Grey

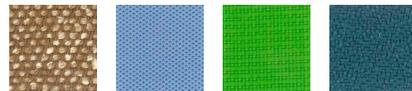


400 (RAL 9005) Jet Black
003 (RAL 9016) White

Tapizado Camira



Advantage Blazer Hemp Main Line Flax



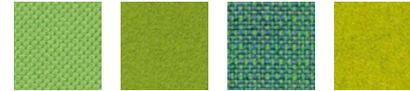
Silk Sprint Urban Xtreme

Tapizado Spradling

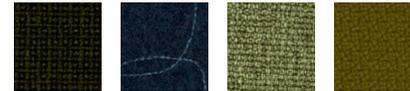


Valencia

Tapizado Gabriel



Atlantic Comfort Crisp Europost



Fame Luna Medley Step



Step Melange

Tapizado Kvadrat



Revive 2 Field Hallingdal Messenger



Remix Revive 1 Steelcut Trio

Tapizado Antic Cuir



Piel Serie 100 Piel Serraje

Tapizado Leder Reinhardt



Piel Napoli